Activité 1

La FJEP de Lempdes organise le challenge CAPERAA, pour ce faire elle a besoin de :

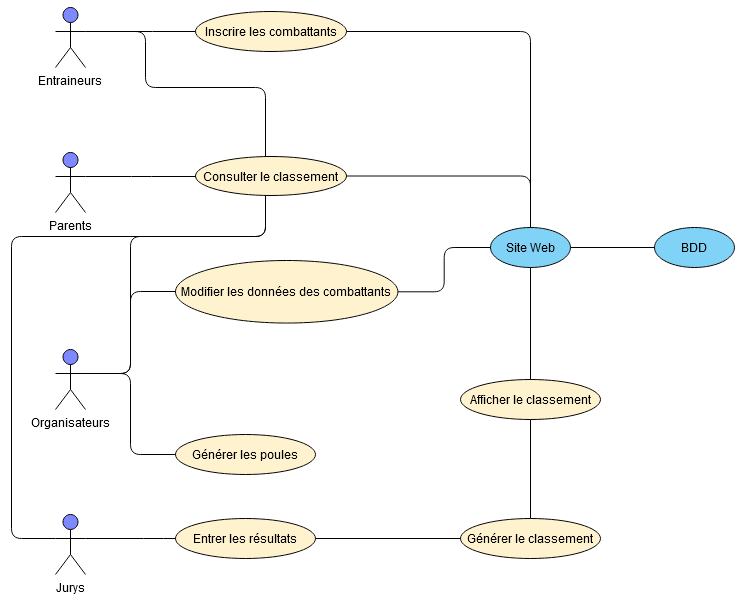
* Pouvoir gérer ce tournoi de judo à l’aide d’un outil informatique
* A l’issu de ce tournoi, pouvoir générer un classement par combattant ainsi que par club.
* Ce classement se base sur les 2 critères suivants :
  + - L’expression technique (Yaku Soku Geiko)
    - Le combat (Randori).

Pour ce faire, nous allons mettre en place un site web sur lequel la FJEP pourra :

* Inscrire les différents combattants
* Vérifier la conformité des inscrits je jour du tournoi
* Générer automatiquement les poules de combat
* Indiquer le résultat à l’issu des combats

Activité 2

Notre système a pour but d’automatiser et facilité la gestion du challenge au niveau des inscriptions, créations de poules, classements, notations des jurys. Cela permettra de rendre plus rapide le challenge pour les participants comme pour les organisateurs.



Activité 3

Cahier des charges :

Envoie des données par WI-FI

Actualisation de la BDD en temps réel

Automatisation de la création des poules

Affichage du classement en temps réel

https://online.visual-paradigm.com/app/diagrams/#diagram:proj=0&type=UseCaseDiagram&gallery=/repository/1f361115-e531-44f1-b88c-e8d977d018ab.xml&name=Carpark%20System