Activité 1

La FJEP de Lempdes organise le challenge CAPERAA, pour ce faire elle a besoin de :

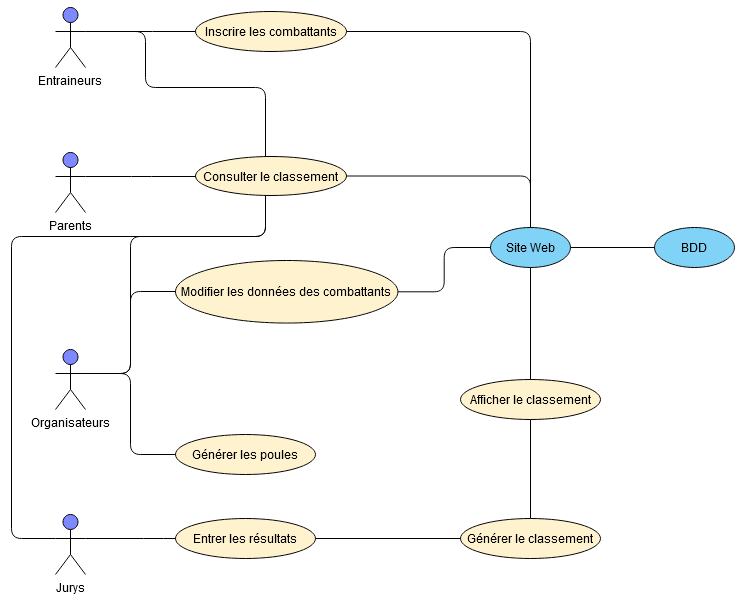
* Pouvoir gérer ce tournoi de judo à l’aide d’un outil informatique
* A l’issu de ce tournoi, pouvoir générer un classement par combattant ainsi que par club.
* Ce classement se base sur les 2 critères suivants :
  + - L’expression technique (Yaku Soku Geiko)
    - Le combat (Randori).

Pour ce faire, nous allons mettre en place un site web sur lequel la FJEP pourra :

* Inscrire les différents combattants
* Vérifier la conformité des inscrits je jour du tournoi
* Générer automatiquement les poules de combat
* Indiquer le résultat à l’issu des combats

Activité 2

Notre système a pour but d’automatiser et facilité la gestion du challenge au niveau des inscriptions, créations de poules, classements, notations des jurys. Cela permettra de rendre plus rapide le challenge pour les participants comme pour les organisateurs.



Activité 3

Cahier des charges :

C1 : Actualisation de la BDD en temps réel

C1.1 : Envoie des données via Wifi

C2 : Automatisation de la création des poules

C3 : Affichage du classement en temps réel

C4 : Permettre de gérer les inscriptions et les données des participants

C4.1 : Permettre l’inscription des participants, des entraineurs, des organisateurs, et du jury

<https://online.visual-paradigm.com/app/diagrams/#diagram:proj=0&type=UseCaseDiagram&gallery=/repository/1f361115-e531-44f1-b88c-e8d977d018ab.xml&name=Carpark%20System>

[alt.eo-87phdeg@yopmail.com](mailto:alt.eo-87phdeg@yopmail.com)

1234

Activité 4

